

Erste Regeln am Computer

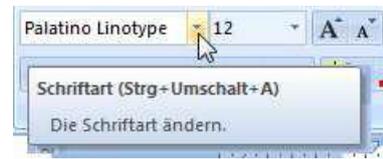
- Der Bildschirm verrät einem (fast) immer, wohin man zeigen und klicken kann
- Ein Funke Neugier ist besser als ein dickes Buch.
- Ein **Mausklick** (linke Taste) ist ein Hinweis an den Computer: „Hier soll etwas passieren!“
Ein **Rechtsklick** (rechte Taste) ist eine Frage: „Was kann ich hier alles tun?“
Ein **Doppelklick** (rasches klick-klick) ist ein Befehl: „Fang an!“ oder „Öffne dich!“

Beispiel Internetsymbole:

- bei einem Mausklick wird das Symbol blau („Hier soll etwas passieren“)
- bei einem Doppelklick öffnet sich ein Internet-Fenster.



- Es ist wichtiger, ein **Gespür für die Symbole am Bildschirm** zu entwickeln, als alles auswendig zu lernen.
- Wenn man mit der Maus auf ein Symbol fährt (ohne eine Maustaste zu drücken), zeigt das Symbol bereits seinen Namen oder seine Funktion:



- „Probieren geht über Studieren.“
Keine Angst! So schnell ist nicht alles gelöscht oder durcheinander.
- Ein paar Mausübungen (z.B. Malen) und eine entspannte Hand-Haltung sind am Anfang wichtiger als alle Details
- Ein Spickzettel kann am Anfang durchaus eine Hilfe sein. Ein klarer Blick und ein Verständnis helfen aber **langfristig** weiter.
- Schalten Sie aus, **bevor** Ihnen der Kopf raucht.
Nach einer Pause oder einer erholsamen Nacht sehen Sie klarer!